

## Дидактическая игра «Огонь – друг, огонь - враг»

**Цель:** формировать представление о полезных и опасных свойствах огня.

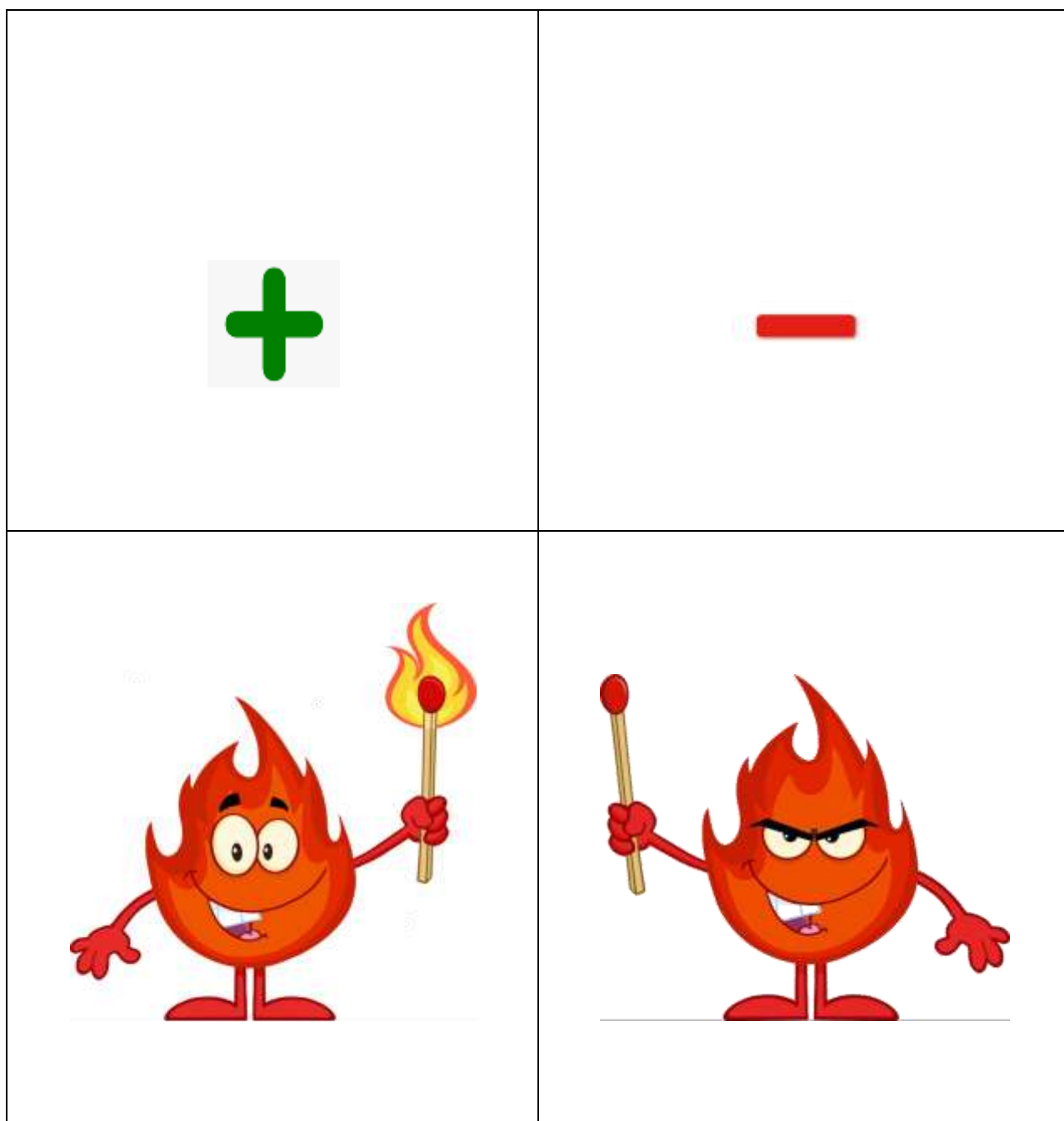
**Оборудование:** игровое поле с изображением картинок в центре «злого» и «доброго» огня и знаками «+» слева, «-» справа.

### Ход игры.

Разделить карточки на две группы:

1 группа (со знаком «+»), где огонь приносит пользу;

2 группа (со знаком «-»), где огонь приносит вред.







# ПРОВЕРЬ СЕБЯ

